

Bibliografia

- [1] Doug Bell, Ian Morrey, e John Pugh. *Software Engineering: A Programming Approach*. Prentice Hall, Nova Iorque, 2ª edição, 1992. 59
- [2] Samuel D. Conte e Carl de Boor. *Elementary Numerical Analysis*. McGraw-Hill International, Auckland, 1983. 37
- [3] Aurélio Buarque de Holanda Ferreira. *Novo Aurélio Século XXI: O Dicionário da Língua Portuguesa*. Editora Nova Fronteira, Rio de Janeiro, 3ª edição, 1999. 253, 341
- [4] Edsger Dijkstra. *A Discipline of Programming*. Prentice Hall, 1976. 196, 198
- [5] Irv Englander. *The Architecture of Computer Hardware and Systems Software: An Information Technology Approach*. John Wiley & Sons, Inc., Nova Iorque, 1996. 30, 31, 36
- [6] Ronald L. Graham, Donald E. Knuth, e Oren Patashnik. *Concrete Mathematics: A Foundation for Computer Science*. Addison-Wesley, 2ª edição, 1994. 297
- [7] David Gries. *The Science of Programming*. Texts and Monographs in Computer Science. Springer-Verlag, Nova Iorque, 1981 [1989]. 143, 182, 193, 196, 277, 418
- [8] Michael K Johnson e Erik W. Troan. *Linux Application Development*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1998. 357
- [9] Donald E. Knuth. *Fundamental algorithms*, volume 1 de *The Art of Computer Programming*. Addison-Wesley Publishing Company, Reading, Massachusetts, 2ª edição, 1973. 3, 4, 182
- [10] Bertrand Meyer. *Object-Oriented Software Construction*. Prentice Hall PTR, Upper Saddle River, New Jersey, 2ª edição, 1997. 108, 277
- [11] Bjarne Stroustrup. *The C++ Programming Language*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 3ª edição, 1998. 20, 171, 283, 290

Índice

- algoritmia, 4
- algoritmo, 3
 - análise, 4
 - eficiência, 4
- assembladores, 2
- assemblers*, 2
- compiladores, 2
- computador, 1
- Definitude, 3
- discos, 2
- Eficácia, 3
- Entrada, 3
- existe um, *ver* quantificador existencial
- Finitude, 3
- linguagem
 - alto nível, 2
 - assembly*, 2
 - declarativa, 2
 - imperativa, 2
 - máquina, 2
 - natural, 2
 - programação, 2
- método computational, 4
- memória, 1
- mnemónica, 2
- pré-condição, 10
- processador, 1
- programa, 3
- qualquer que seja, *ver* quantificador universal
- quantificador, 418
 - contagem, 419
 - existencial, 419
 - produto, 418
 - soma, 418
 - universal, 418
- registos, 1
- Saída, 3
- somatório, *ver* quantificador soma