

Bibliografia

- [1] Kent Beck. *Extreme Programming Explained: Embrace Change*. Addison-Wesley, Boston, 1999. 346
- [2] Doug Bell, Ian Morrey, e John Pugh. *Software Engineering: A Programming Approach*. Prentice Hall, Nova Iorque, 2ª edição, 1992. 59
- [3] Samuel D. Conte e Carl de Boor. *Elementary Numerical Analysis*. McGraw-Hill International, Auckland, 1983. 37
- [4] Aurélio Buarque de Holanda Ferreira. *Novo Aurélio Século XXI: O Dicionário da Língua Portuguesa*. Editora Nova Fronteira, Rio de Janeiro, 3ª edição, 1999. 259, 451, 519
- [5] Edsger Dijkstra. *A Discipline of Programming*. Prentice Hall, 1976. 202, 204
- [6] Irv Englander. *The Architecture of Computer Hardware and Systems Software: An Information Technology Approach*. John Wiley & Sons, Inc., Nova Iorque, 1996. 31, 36, 37
- [7] Ronald L. Graham, Donald E. Knuth, e Oren Patashnik. *Concrete Mathematics: A Foundation for Computer Science*. Addison-Wesley, 2ª edição, 1994. 310
- [8] David Gries. *The Science of Programming*. Texts and Monographs in Computer Science. Springer-Verlag, Nova Iorque, 1981 [1989]. 145, 187, 199, 202, 283, 582
- [9] Michael K Johnson e Erik W. Troan. *Linux Application Development*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1998. 467
- [10] Donald E. Knuth. *Fundamental algorithms*, volume 1 de *The Art of Computer Programming*. Addison-Wesley Publishing Company, Reading, Massachusetts, 2ª edição, 1973. 3, 4, 187
- [11] Bertrand Meyer. *Object-Oriented Software Construction*. Prentice Hall PTR, Upper Saddle River, New Jersey, 2ª edição, 1997. 108, 283
- [12] Bjarne Stroustrup. *The C++ Programming Language*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 3ª edição, 1998. 20, 174, 289, 295, 444
- [13] Andrew S. Tanenbaum. *Structured Computer Organization*. Prentice-Hall, 3ª edição, 1989. 391